

OSNOVI RAČUNARSTVA II

Završni ispit

G1	Ime i prezime	Indeks	1	2	3	4	5	Σ

1. (15 poena) Kreirati algoritam/m-fajl koji omogućava unos matrice cijelih brojeva A dimenzija $M \times M$. Algoritam formira i štampa niz B koji sadrži elemente koji su veći od svog prethodnika u istoj vrsti.

Primjer: Za matricu A prikazanu desno, formira se niz $B = [2, 8, 7, 8, 12]$.

2. (10 poena) Napisati Octave naredbe kojima će se formirati matrica C (elementi matrice se ne smiju pojedinačno unositi). Zatim odštampati poziciju maksimalne vrijednosti.

3. a) (5 poena) Koristeći se programskim paketom wxMaxima izračunati:

a. Koeficijent uz x^3 u polinomu $(1+2x-x^2)^7$

b. Prvi izvod funkcije $\frac{\cos(x+4)}{3+\sqrt{x}}$

c. Neodređeni integral $\int \frac{14x}{11+x^2} dx$

d. Limes $\lim_{x \rightarrow 0} \frac{2-2\cos(x)-x^2}{\sin^4(x)}$

e. Sumu $\prod_{n=1}^5 \left(n - \frac{2}{3}\right)^{-3}$

- b) (5 poena) Napisati MATLAB/Octave skript fajl kojim se za matricu A dimenzija 20×20 računa broj parnih elemenata. Ako je i indeks vrste, a j indeks kolone, opšti član matrice definisan je formulom prikazanom desno.

Broj parnih elemenata je: _____

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 8 & 3 \\ 3 & 1 & 1 & 1 \\ 7 & 7 & 1 & 7 \\ 3 & 8 & 12 & 2 \end{bmatrix}$$

4. (1 poen) Odrediti vrijednosti funkcije $f(x) = e^{-\frac{x}{\pi}} \sin(2x)$ na intervalu $[-2, 2]$ u 12 tačaka.

(2 poena) Odrediti koeficijente polinoma $p(x)$ trećeg reda kojim se aproksimira zadata funkcija, na osnovu dostupnih tačaka.	
(4 poena) Nacrtati originalnu funkciju na intervalu $[-0.5, 0.5]$ u 140 tačaka, crnom linijom. Na istom grafiku i u istom intervalu nacrtati polinom $p(x)$, crvenom isprekidanim linjom, takođe u 140 tačaka. Na istom grafiku nacrtati i vrijednosti funkcije koje su korišćene za aproksimaciju, zvjezdicama zelene boje. Označiti ose grafika, kao i naslov.	
(3 poena) Odrediti vrijednost polinoma $p(x) = p_1(x)p_2(x)$ za $x = 2$, ako je $p_1(x) = 3x^2 - 15x + 25$ i $p_2(x) = -x^3 + 2$	

5. (15 bodova) Napisati .m fajl **Matrice** koji u zadatoj matrici A pronalazi aritmetičku sredinu elemenata svake vrste. Program zatim u svakoj vrsti umjesto elementa po dijagonali postavlja pronađene vrijednosti, ne mijenjajući ostale elemente. Modifikovanu matricu smjestiti u promjenljivu B . Primjer: ukoliko se unese matrica A prikazana desno, formiraće se matrica B .

6. (15 bodova) Napisati funkcijski .m fajl **kompresija**, koji ima jedan ulazni argument string S i dva izlazna argumenta, string $S1$ i vrijednost P . Funkcija komprimuje string S tako što nalazi koliko se puta ponavlja neki karakter i zatim, umjesto ponovljenih karaktera, štampa broj ponavljanja, koji predstavlja novi string $S1$. Drugi izlazni argument predstavlja vrijednost odnosa dužine izlaznog i ulaznog stringa.

Primjer: Za string $S = 'hhhhhhkkkmmmmrrrrjjjj'$, novi string će biti $S1 = 'h6k2m2r4j3'$, dok je $P = 0,45$.

7. (15 bodova) Napisati sadržaj skript fajla koji od korisnika traži dva niza prirodnih brojeva X i Y i štampa novi niz Z . Niz Z se formira tako što je njegov elemenat jednak zbiru cifara odgovarajućih elemenata niza X i Y . Ukoliko X i Y nisu iste dužine, ili postoji elemenat koji nije prirodan broj, prijaviti grešku uz odgovarajući komentar.

Primjer: Za $X = [12, 24, 56, 101]$, $Y = [61, 48, 10, 1]$, formira se niz $Z = [10, 18, 12, 3]$.

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 4 & 4 & -2 & 2 \\ 2 & 2 & 2 & 4 & -2 & 4 & 4 \\ 3 & 3 & 3 & -2 & 4 & 4 & 8 \\ -5 & -4 & -3 & -2 & -1 & 0 & 16 \\ 0 & 2 & 4 & 6 & 8 & 10 & 32 \end{bmatrix}$$